Para el **auto de combustión**, agregué la función para encender y apagar las luces, además de una para llenar el tanque sumándole una cantidad de gasolina. También añadí otra función que muestra cuánto tiene de gasolina y con un if indica si está lleno, a la mitad o casi vacío. Le puse variables booleanas para saber si está encendido o apagado. Mejoré la función de acelerar para que muestre bien la velocidad y también la de frenar, restándole combustible al tanque.

Para la **motocicleta**, cambié la función de acelerar sumándole 10 a la cantidad que se desee, porque es un vehículo más rápido. Añadí una función de cambio de marcha que permite seleccionar entre 1 y 6, validándolo con un if. También agregué una función para las luces, con opciones de altas, bajas o apagadas según la selección. Como detalle extra, añadí una función de claxon.

Para el **camión**, heredé las funciones de acelerar y frenar. Además, agregué las funciones de cargar, que suma una cantidad a la carga del camión, y descargar, que hace lo contrario. También añadí una opción para indicar el destino al que se dirige. Como acciones privadas, le puse funciones para encender, apagar y llenar el tanque de gasolina.